

Energie

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Pile électrique	3	pile chimique de 1ère génération	10 g	10
Batterie électrique	3	batterie pour véhicule ou petite installation	10 kg	1 000
Moteur à explosion	3	pour véhicules NT 3	100 kg	5 000
Carburant minéral (litre)	3	dérivé du pétrole pour moteur à explosion	1 kg	5
Pile à combustible	4	pile chimique à H ₂ , se recharge à l'eau	50 g	500
Micropile atomique	5	capsule jetable, très faiblement radioactive	5 g	100
Cellule à fusion	6	bille jetable, aucune radioactivité	0,5 g	50

Equipement

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Sac	1	contenance de 10 à 50 kg	1 kg	10 x contenance
Torche	1	rayon 2,5 m ; durée 3 h	500 g	10
Lanterne à pétrole	2	rayon 5 m ; durée 12 h (la recharge = 50 g, 10 C)	500 g	100
Miroir	2		5 g à 50 kg	20 à 2000
Boussole	2	indique le nord magnétique	100 g	500
Tente	2		1 kg x p	200 x p
Torche électrique	3	distance 20 m ; durée 24 h	200 g	100
Lampe à gaz	3	rayon 10 m ; durée 10 h (la recharge = 50 g, 20 C)	500 g	300
Trousse de maquillage	3	utile à la femme et... à l'espion !	500 g	1 000
Respirateur	3	masque à brancher sur bonbonne	500 g	2 000
Oxygène en bonbonne	3	survie d'un homme durant 24 h	1 kg	1 000
Trousse électromécanique	3		5 kg	3 500
Lance-grappin	3	300 m de grappin magnétique, soutien 2 tonnes	50 g	1 500
Torche laser	4	fonctions lampe de poche (10 m = 10 m rayon -> 100 m = 1 m rayon), scie laser (2d6), pointeur lumineux, signal de détresse, allume-feu, etc...	150 g	5 000
Fourre-tout	4	poche de 5 litres étanche à (presque) tout...	100 g	100
Pastilles lumineuses	4	autocollantes, durée 24 h, portée 1m de rayon	0,5 g	25
Cryocruche	4	contenance 2 l, conserve au froid liquides et aliments	50 g	500
Filtre	4	filtre toutes les atmosphères, durée 24 h	10 g	500
Abri	4	tente 3 places hermétique et imperméable	5 kg	1 500
« Trousse » informatique	4	permet de cracker les systèmes de sécurité	1 kg	50 000
Gants blindés (Abs : 10)	5	gants de travail, résistants à (presque) tout...	5 g	100
Karata-membres	5	anneau karata	10 g	2 000
Exosquelette	5	6 niveau de Force : 1 = 12, 2 = 14, 3 = 16, 4 = 18, 5 = 20, 6 = 22 (modèles militaires jusqu'à niv. 12 = 34)	3 kg	50 000 x niv.
« Trousse » cybernétique	5	permet de réparer prothèse et robots	1 kg	150 000
Vêtements nano-tissés	5	avec puce pour modification de couleurs et formes	var.	500 à 100 000
Sac de sûreté	5	contenance 25 kg, résistant aux chocs, au feu, à l'eau, protection type Abestos I 10 / E 7	500 g	10 000
Projecteur antigrav	6	projette un faisceau d'ondes AG	2 kg	200 000
Générateur de champ	6	Champ de force, boîtier de poche, rayon 3 m, protection I/E de 12 points.	500 g	300 000
Bobine de monofilament	6	100 m, ultra-résistant, plus il va vite, plus il coupe !	500 g	50 000

Matériel d'analyse et de détection

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Détecteur de métaux	3	profondeur 5 m	1 kg	50 000
Jumelles	3	bonne vision sur 5 km	500 g	500
Lunettes de nuit	4	amplificateur de lumière	30 g	8 000
Analyseur d'aliment	4	petit coffret en plastique	800 g	2 000
Détecteur de mouvements	4	basé sur les différences de pression	250 g	12 000
Analyseur d'atmosphère	5	fonctionne depuis l'espace ou en surface	500 g	30 000
Détecteur de vie	6	résonateur d'ADN, portée planétaire	300 g	150 000
Analyseur multiple	6	petite sphère de 10 cm, compile tous les autres	500 g	200 000

Communications

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Talkie-Walkie	3	portée = 10 km	400 g	100
Radio Ondes Courtes	3	émetteur-récepteur, portée planétaire	9 kg	500
Magnétophone	3	bande magnétique 1 – 2 h	500 g	250
Caméra	3	caméra d'épaule (bande magnétique 2 h)	5 kg	1 000
Localisateur de contact	4	« GPS mémoriel »	200 g	1 500
Mégaphone	4	ciblage vocal possible, portée 100 m x type atmo	100 g	2 000
Photocopoché	4	enregistre photos, films et son (1 h), format stylo	15 g	10 000
Senseur IR/UV	4	portée = vue	50 g	5 000
Radio interplanétaire	4	portée = système stellaire	3 kg	50 000
Comlink planétaire	4	portée = 100 000 km	100 g	7 500
Camescope numérique	4	enregistre photos, films et son en HD (6 h)	250 g	2 000
Microphone	4	détecteur de sons, portée 100 m x type atmo	50 g	2 000
Synthéviseur	5	appareil multimédia, diamant synthétique, taille d'un ongle, flotte devant l'œil...	1 g	20 000
Cube TriD	5	enregistre en 3D, jusqu'à 360° (1000 h)	2 kg	20 000
Comlink à neutrinos	5	portée = système stellaire	5 g	7 000
Message hyperluminique	5	vitesse: 3000 é.a.-l./h, portée : 1000 a.-l	-	1 C / 6 sec. / a.-l.
Microcom	5	interne au plot vertébral, portée 200 m	0,5 g	100 000
Minicom NT 5	5	« portable » de base NT 5, portée 5 a.-l.	100 g	10 000
Borne Télécom	5	unité télécom des vaisseaux, portée 200 a.-l.	50 kg	100 000
Minicom NT 6	6	« portable » de base NT 6, portée 30 a.-l.	50 g	20 000
Balise Gigacom	6	portée 1000 a.-l	4 500 t	n.a.

Véhicules individuels

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
vit. = vitesse de pointe, auton. = autonomie, p = passagers, t = tonnes (de fret transportable)				
Animal (cheval, gravosaure,...)	1	prix de base = 100 x 10 ^{NT planète}	var.	var.
Canoë	1	p max = 10 places, portage 10 x 2d6 kg	5 x 2d x p	1 000 x p
Char	2	p max = 10 places, portage 10 x 2d6 kg	200 kg x p	5 000 x p
Bateau à voile	2	p max = 100 places, portage 10 x 1d6 kg x p	150 kg x p	20 000 x p
Automobile légère	3	p max = 10 places (vit. = 100 km/h, auton. = 500 km)	300 kg x p	10 000 x p
Automobile lourde	3	p max = 100 places (vit. = 50 km/h, auton. = 1000 km) t max = 500 tonnes	500 kg x p + 500 kg x t	20 000 x p + 5 000 x t
Bateau à moteur	3	vit. = 25 km/h, auton. = 3000 km	500 kg x p + 500 kg x t	15 000 x p + 1 000 x t
Avion à hélice	3	vit. = 500 km/h, auton. = 5000 km p max = 50 places, t max = 50 tonnes	200 kg x p + 200 kg x t	30 000 x p + 10 000 x t
Patins à réaction	4	vitesse max = 60 km/h	800 g	1 000
Semelles inductives	4	marche sur surfaces conductrices	50 g	100
Glisseur	4	vit. = 150 km/h, auton. 1000 km p max = 50 places, t max = 100 tonnes	200 kg x p + 100 kg x t	30 000 x p + 3 000 x t
Rouleur	4	vit. = 300 km/h, auton. 3000 km p max = 50 places, t max = 50 tonnes	200 kg x p + 100 kg x t	50 000 x p + 5 000 x t
Jet à réaction	4	vit. = 3000 km/h, auton. = 5000 km p max = 1000 places, t max = 500 tonnes	1000 kg x p + 100 kg x t	100 000 x p + 10 000 x t
Hélimob	5	vit. = 6000 km/h, auton. = 60 000 km	300 kg	100 000
Bulle NT 5	5	vit. = 500 km/h, auton. = illimitée, altitude = - 300 m à 50 km, p max = 1000 places, t max = 1000 tonnes	500 kg x p + 100 kg x t	200 000 x p + 20 000 x t
Ceinture de vol (antigrav)	6	Vit. = 30 km/h, auton. = illimitée altitude max. = diam. planète	300 g	5 000
Palette antigrav	6	Pour le déplacement de charges t max = 1000 tonnes	5 kg	500 x t
Bulle antigrav	6	vit. = 5 000 km/h, auton. = illimitée, altitude: - 10 km à diamètre planète, p max = 1000 places, t max = 1000 tonnes	100 kg x p + 10 kg x t ou 0 !	500 000 x p + 5 000 x t

Autre matériel militaire

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Gaz répulsif (cartouche)	4	rayon 5 m, durée 10 min. à 2 h, évanouissement	80 g	1 500
Neutralisateur électrique	4	« avale » l'électricité (NT 3 et 4)	150 kg	20 000
Désintégrateur	5	outil de forage, lent mais léthal (dégâts 10d6)	30 kg	120 000
Identificateur	5	appareil d'identification génétique	30 g	1 200
Cube traceur	5	« apéricube » à dissoudre dans une boisson/nourriture, imprègne de phéromones la victime, idéal pour suivre avec implant olfactif, durée 6 + 1d6 jours	1 g	10 000

DARC	6	Disrupteur Anti-Robot Cybernétique, 10 charges	100 g	260 000
Fileurs	6	• Servo-optique	5 g	10 000
		• Autofileur	30 g	50 000
		• Culp, maître-espion (créature volante)	5 kg	150 000
		• Manx, oiseau-espion (créature volante)	1 kg	300 000
Tasp	6	portée 15 m, 20 euphorie / 10 ivresse / 5 jouissance	1,5 kg	150 000

Ordinateurs

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Abaque (boulrier)	2	plus efficace qu'il n'y parait pour ceux qui savent l'utiliser...	400 g	50
Machine à calculer	3	modèles portables	100 g	1 000
Ordinateur portable	4	équivalent mac powerbook G10	500 g	2 000
Ordinateur	4	environ 10x plus puissant que le portable	1,5 kg	20 000
Ordinateur	5	portable, avec écran à gel rétractable	100 g	50 000
Ordinateur	6	diamant synthétique à visuel TriD	25 g	60 000
Ordinateur jetable	6	Format carte de crédit, autonomie 48h	5 g	10 000

Robots et logiciels

Les cerveaux positroniques des robots disposent de deux caractéristiques :

- Intelligence (Int) qui représente leurs capacités cognitives, noté de 1 à 10 (équivalent humain).
- Mémoire (Mem) qui représente leur capacité de stockage de logiciels, noté de 1 à 20.

Les logiciels disposent d'une caractéristique :

- Niveau (niv) qui représente leur degré de perfectionnement.

Un logimec doit obligatoirement disposer d'assez de Mem pour stocker l'ensemble des niveaux de tous ces logiciels. De plus il ne pourra pas exécuter un logiciel dont le niveau dépasse son Int.

Robots

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Logimec à roulettes	5	Logiciel mécanoïde petits robots à roulettes (tous-terrains), antiques... Int maximum de 6 et Mem maximum de 12	25 kg	2 000 x Int + 2 000 x Mem
Formec	5	Force mécanoïde Int de 1 à 6, Mem de 1 à 12, Force de 15 à 25, Structure 50, Armure I 15 / E 10	1 à 10 t	500 000 + 20 000 x For + 2 000 x Int + 2 000 x Mem
Formec de combat	5	Idem Formec mais armé... Int de 1 à 6, Mem de 1 à 12, Force de 15 à 50, Structure 100, Armure I 25 / E 15 [illégal sur la plupart des mondes]	1 à 10 t	5 000 000 + 50 000 x For + 10 000 x Int + 10 000 x Mem
Logimec antigrav	6	Logiciel mécanoïde sphères antigrav 10 – 50 cm de diamètre, dotés d'une Int de 1 à 10 et d'une Mem de 1 à 20.	1 – 5 kg	10 000 x Int + 10 000 x Mem
Navymec	6	Navigateur mécanoïde Ce sont les systèmes informatiques des vaisseaux Varlet, Int de 1 à 12 et Mem de 1 à 48.	1 kg	20 000 x Int + 20 000 x Mem

Logiciels

	NT	Notes	Masse	Prix (C)
Logiciels courants	-	Secrétaire, Cuisine, Interprète, Majordome, Média,...	-	200 x niv.
Logiciels professionnels	-	Médecine, Pisteur, Guetteur, Mineur, Forestier, Réparateur, Tacticien, Astronavigation,...	-	1 000 x niv.
Logiciels illégaux	-	Hypnotiseur, Arme, Armure (champ de force)	-	5 000 x niv. et +
Logiciels Infotir	-	1 logiciel par batterie de fleur de la mort, 6 niv.	-	200 000 x niv.
Logiciels Infopilote	-	manœuvres délicates ou en atmosphère, 6 niv.	-	400 000 x niv.